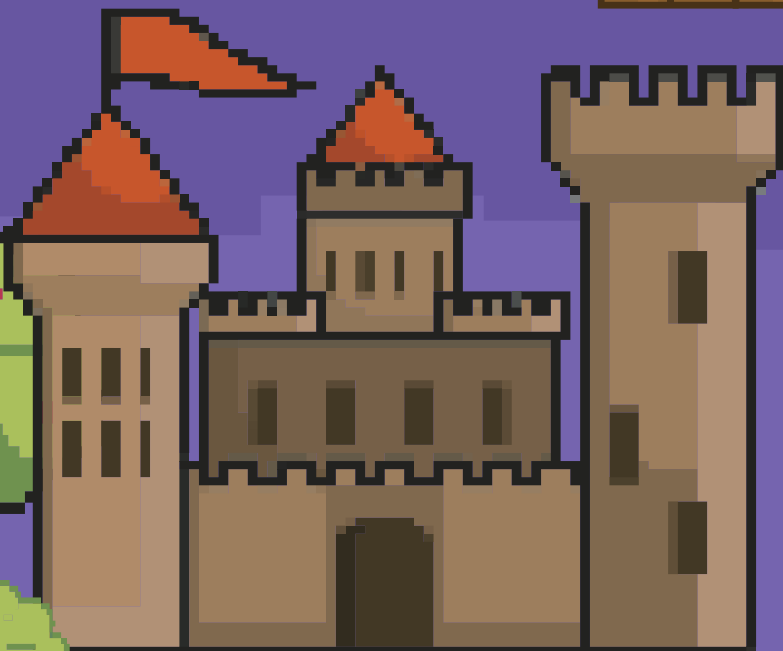


VERANO

FULLTECH

PARA NIÑOS

2 MESES

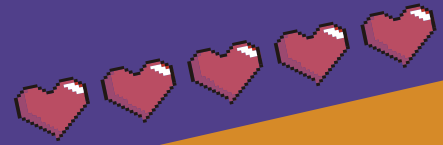
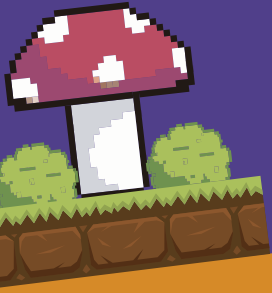


GAME DESIGN
+ PROGRAMACIÓN
CON

SCRATCH



ACERCA DE NUESTRO **CURSO** DE **FULLTECH** PARA NIÑOS

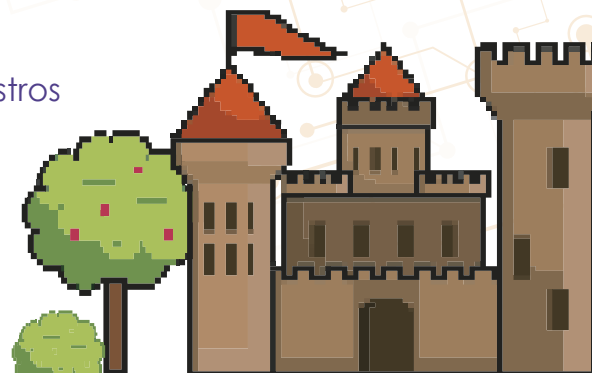


- Con el Taller de Verano Full Tech para niños, el alumno aprenderá a conceptualizar y diseñar videojuegos aplicando los fundamentos del Game Design.
- El alumno aprenderá a desarrollar videojuegos de forma fácil y divertida.
- Los participantes al taller realizarán proyectos de videojuegos del género de plataformas y crearán escenarios aplicando fondo musical, sonidos, efectos y animación para darle realce a su proyecto.
- La metodología utilizada es teórico-práctica.
- Se impulsará el aprendizaje del alumno fomentando su creatividad, habilidades cognitivas e incentivando a la participación continua.



BENEFICIOS DEL TALLER

- Aprender el proceso de desarrollo de un videojuego desde 0.
- Aprender y desarrollar la lógica computacional.
- Pensamiento crítico e innovación creativa.
- Estimular el desarrollo cognitivo e imaginación.
- Fomentar el trabajo en equipo.
- Compartir experiencias de programación entre los estudiantes en las sesiones desarrolladas.
- Además brindamos enseñanza de calidad con nuestros instructores altamente calificados.



TIPO DE TALLER

Virtual

DURACIÓN TOTAL

Horario 4 veces por semana: **32 sesiones**

CURSOS QUE INCLUYE EL TALLER

Diseño de Videojuegos
Programación con Scratch

***Capacidad limitada hasta 8 alumnos por clase.**

¡Vacantes limitadas!

Matriculate!

PLAN DE ESTUDIO

Sesiones	Programación con Scratch	Game Design
Semana 1	<ul style="list-style-type: none">• Conceptos, entorno gráfico y herramientas.• Familiarización con la interfaz del programa.• Descripción de la barra de objetos, menú: Primeros movimientos, bloques, bloques de movimiento, bloque de lápiz.	<ul style="list-style-type: none">• Fundamentos del Game Design.• Pacing (Ritmo).
Semana 2	<ul style="list-style-type: none">• Dibujando un cuadrado con el lápiz del personaje y guardarlo.• Cambiar de objeto de personaje, mover personaje, dibujar triángulos.• Práctica 1.	<ul style="list-style-type: none">• Flow (flujo).• Técnicas de creatividad.

Sesiones	Programación con Scratch	Game Design
Semana 3	<ul style="list-style-type: none"> • Aprendiendo otros bloques de movimiento y de control. • Recreando una escena en la playa. • Agregando objetos al escenario. • Programando el desplazamiento del avión, cat, paloma y cangrejo. 	<ul style="list-style-type: none"> • Curva de aprendizaje. • Importancia del Feedback. • Estética del juego.
Semana 4	<ul style="list-style-type: none"> • Trabajo en el plano cartesiano. • Programación del objeto following Arrow. • Ejercicios en clase. 	<ul style="list-style-type: none"> • UI/HUD. • Creación de las historias. • Creación de personajes.
Semana 5	<ul style="list-style-type: none"> • Trabajando con bloques de apariencia: del escenario y del objeto. • Animación del escenario y el objeto. • Importando escenarios. Editando un objeto importado. • Programación del Escenario y del objeto. • Estampando un objeto. • Práctica 2. 	<ul style="list-style-type: none"> • Conceptualización de ideas. • Game Design Document. • Diseño y Desarrollo – Avances.
Semana 6	<ul style="list-style-type: none"> • Creando un laberinto. • Creando un pincel de colores. • Dibujando un laberinto. • Creando nuestro juego Pac Man: escenario, fantasmas, score y bonus. • Creando clones en un objeto. • Proyecto: Creación de juego de naves parte 1. 	<ul style="list-style-type: none"> • Conceptos, entorno gráfico y herramientas. • Diseño y Desarrollo – Avances.
Semana 7	<ul style="list-style-type: none"> • Creación de juego de naves parte 2 y 3. • Práctica 3. • Integración de conceptos. • Creando flappy bird. 	<ul style="list-style-type: none"> • Importando audio en los formatos requeridos. • Importando assets y sprites sheets. • Creación de prototipo de juego de plataformas. • Diseño y Desarrollo – Avances.
Semana 8	<ul style="list-style-type: none"> • Creando un juego libre o proyecto desarrollado en el curso. • Exposición de juego libre o proyecto desarrollado en el curso. 	



VERANO

FULLTECH

PARA NIÑOS

2 MESES



932 133 108



inscripciones@artigames.com



evartigames



escuela_artigames



Escuela de Videojuegos Artigames



ESCUELA DE
VIDEOJUEGOS
ARTIGAMES

