CURSO DE REALIDAD AUMENTADA

2 MESES

ESCUELA DE VIDEOJUEGOS ARTIGAMES

INTRODUCCIÓN

Iniciación a la Realidad Aumentada y creación de aplicaciones de realidad aumentada para dispositivos Android mediante Unity, Vuforia y ArCore

OBJETIVOS

Crear videojuegos o aplicaciones profesionales de Realidad aumentada

BLOQUE 1

(1 MES)

Introducción

Objetivos
Reglas generales
Procesos

+ SEMANA 1

- ¿Qué es la realidad aumentada?

+ SEMANA 2

- Condiciones y requerimientos de esta tecnología

+ SEMANA 3

- Tipos de RA

+ SEMANA 4

- Introducción a la realidad aumentada en unity con vuforia

+ SEMANA 5

- Manejo de realidad aumentada con targets

+ SEMANA 6

- Scripting de realidad aumentada

+ SEMANA 7

- Manejo de escenas con realidad aumentada

+ SEMANA 8

- Manejo de multiples targets

+ SEMANA 9

- Interaccion entre multiples targets

+ SEMANA 10

- Proyecto de realidad aumentada "mascota virtual"

► BLOQUE 2

(1 MES)

+ SEMANA 11

- El futuro de la realidad aumentada "Arcore"

+ SEMANA 12

- ¿Qué es Arcore?

+ SEMANA 13

- Requerimientos Arcore

+ SEMANA 14

- Uso y alcance de esta tecnologia

+ SEMANA 15

- Introduccion a la realidad aumentada con Arcore

+ SEMANA 16

- Scripting para uso de Arcore

+ SEMANA 17

- Reconocimiento de superficies

+ SEMANA 18

- Face recognition

+ SEMANA 19

- Proyecto con realidad aumentada de tematica libre